

要 項

はじめに

この「e-Spa 玉名プレカップ フォートナイト小中学生大会」大会ルール（以下、本ルール）は、玉名市が主催する e-Spa 玉名の一環として熊本日日新聞社が運営する同大会の実施ルールを定めたものです。※本イベントは、Epic Games により運営されるものではなく、スポンサーでもありません。また、同社による支援を受けるものでもありません。

本イベントに参加するためには、本ルールの全てに同意して頂く必要があります。参加プレイヤーが本ルールに示すルールに違反した場合、本イベントからの除外等の対象となる場合があります。また、本ルールに含まれていない事項については、本イベント運営者の決定に従うことが求められます。

本イベント運営者は、独自の判断で本ルールを変更することが出来ることとします。本ルールが変更される場合には連絡用電子メールにて告知され、その時点で発効するものとします。

1. 大会フォーマット / 実施日

大会構成 本大会はコミュニティイベントです。ゼロビルド ソロ（建築なし）1戦、ソロ（建築あり）2戦の計3戦を行います。予選等はありません。毎回ごと、エントリー参加者（応募多数の場合は、抽選）で優勝を決めます。

開催日程 / タイムスケジュール

2024年1月13日（土）

ゼロビルド ソロ 16時

ソロ① 17時

ソロ② 18時

大会チェックイン（予定） 出場選手は各回試合開始の5分前までにチェックインしてください。

2. 募集要項

募集人数 各回 最大 95 人 予定 ※複数エントリー可。ただし、**ソロ①とソロ②の重複エントリーは不可**。応募者多数の場合は、抽選にて参加者決定をさせていただきます。

連絡体制 出場者は参加応募時からイベント終了までの間、メール等のイベント運営者が指定する手段によって連絡を取り合える状態でなければなりません。

参加費 無料

参加資格 本大会の参加条件は、①熊本県在住②小学校 1 年生～中学校 3 年生であること ③その他、本ルールの内容および本事務局が別途行う指示を遵守すること。本大会において氏名、連絡先などの個人情報主催に提供し、主催もしくは主催が取材を許可したメディア各社による写真及び映像撮影や取材を承諾すること④自己の肖像、プレイヤー名、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、運営事務局または運営事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メ

ディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）⑤ プレイヤー名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと ⑥ 本大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると本事務局が判断した場合、当該参加者が棄権となることを了承すること。⑦ 本ルールの内容に同意していること。

3. 大会エントリー

エントリー方法 大会への参加にはエントリーが必要です。申込フォームからエントリーしてください。

エントリー申込締め切り 2024 年 1 月 9 日

イベント参加が決定したプレイヤーに対し、2024 年 1 月 10 日までにメールにてご連絡します。

4. 大会ルール

使用タイトル **FORTNITE** ※大会当日に実装されている最新のバージョンを使用します。

使用可能なデバイス 各自のプラットフォームを使用し参加ください。使用可能なプラットフォームは以下のとおりです。 ・ PC ・ PlayStation®4、 PlayStation®4 Pro、 PlayStation® 4 Slim, PlayStation 5 ・ Xbox One、 Xbox One S、 Xbox One S All-Digital Edition、 Xbox One X、 Xbox One Series X|S ・ Nintendo Switch、 Nintendo Switch Lite ・ AndroidOS ※PC+パッドなどデバイスの組み合わせに制限はありません。

大会進行ツール プレイヤーには試合開始直前にカスタムマッチキーを連絡いたします。

試合形式 マッチメイキングサーバー：アジア

カスタムマッチ参加確認

・仕様上、参加しているプレイヤー名の確認が行えないため、人数のみで確認を行います。開始時間に、カスタムマッチに参加できていないプレイヤーがいる場合は、いかなる理由であっても不参加とみなします。

エラーにより参加できなかった場合

・プレイヤーは、試合を行う上で使用する機材・通信環境についての全ての責任を負うものとします。

・マッチ開始時にエラーにより参加できなかったプレイヤーがいた場合でも試合はそのまま続行します。

順位について ビクトリーロイヤルを獲得した選手を優勝とします。

5. 禁止事項

- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営

を意図的に妨害すること。

- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。

- ・試合相手や他の選手へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。

- ・意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北する事。

- ・試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと（チーミング等）。また、スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の選手、観客に見せること。

- ・クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。

- ・『FORTNITE』の利用規約に反すること。

- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なディスプレイネームを使用すること。

- ・サーバーおよび、SNSなどで、本大会や『FORTNITE』の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。

6. その他注意事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の引き渡しを行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

- ・プレイヤー同士のトラブルや、プレイヤーが本ルールに違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

- ・肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等（１）エントリーに際して、提供された個人情報は、熊本日日新聞社プライバシーポリシーに則り適切に管理します。（２）プレイヤーは、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営事務局、運営および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

- ・ルールの変更・運営事務局は、予告なく本ルールを変更する権利を有します。

- ・本大会及び本ルールは日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。

- ・本大会及び本ルールに関する一切の訴訟その他の紛争については、熊本地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。