

## e-Spa 玉名 トーナメント大会 ルール

※ルールの変更等が発生した場合は、都度本ページの更新にてご案内致します。

### タイトル：eFOOTBALL2024

#### ●使用ソフト

eFootball™ シリーズ

#### ●プラットフォーム

PC・PlayStation®シリーズ

自身のコントローラー持参可能（コードもご持参ください）

#### ●大会形式

トーナメント戦（シングルエリミネーション）

オフライン環境の「1vs1」

決勝トーナメント（10分×1試合のトーナメント制）

#### ●試合設定

試合レベル : スーパースター

試合時間（予選） : 5分（延長なし・PKあり）2試合

試合時間（準決勝・決勝） : 10分（延長あり・PKあり）

選手交代人数 : 5人（延長時1名追加）

コンディション : ホーム・アウェイともに普通

ケガ : なし

#### ●使用可能チーム

使用可能チームは大会開催時における「リーグ・クラブチーム」のオフィシャルパートナーシップクラブのみと致します。

※大会当日までに変更になる場合がございます。

### タイトル：eFootball モバイル

#### ●使用ソフト

eFootball™モバイル シリーズ

#### ●プラットフォーム

Android、iOS、Amazon Android

○ 大会形式 ・ 1 vs 1 形式のトーナメント戦

オンライン環境の「1vs1」

トーナメント (6分×1試合のトーナメント制)

●試合設定

マッチルール ノーマル

試合時間 : 6分 (延長あり・PKあり)

選手交代人数 : 3回 5人

コンディション : ホーム・アウェイともにランダム

ケガ : あり

※大会当日までに変更になる場合がございます。

## タイトル：ぷよぷよ e スポーツ

●使用タイトル

PlayStation4 用ソフト『ぷよぷよ e スポーツ』

●試合形式

ダブルエリミネーショントーナメント

基本は WIN 数 2 の 1 セット先取。

ウィナーズファイナルとルーザーズファイナルでは WIN 数 3 の 1 セット先取。

グランドファイナルは WIN 数 3 の 1 セット先取。

コントローラーの持ち込みは原則不可です。公平を期すため運営で用意した PS4 用コントローラーDualShock4 を使用していただきます。

(プレイに特殊なコントローラーの使用が必要な方は事前に申告をお願いします。)

●使用ルール

「ぷよぷよ通」ルール

勝敗の決定： 1 試合 3 本先取・1 セット先取で勝敗を決定いたします。

使用可能キャラクター：大会開催時におけるすべてのキャラクターでのプレイが可能です。

また、試合ごとのキャラクターの変更を認めます。

ゲーム内設定：

■おぷしょん (振動：OFF／ゴースト：ON／連鎖アニメ：ON)

■ルール (ぷよぷよ通／クイックドロップ：OFF／ブースト：OFF)

■デコせってい (はいけい：スポーツアリーナ／BGM：7／ぷよのしゅるい：アクア／SE：ON)

■ハンデせってい (中辛)

■ゲームせってい（セット数：1／WIN数：3／マージンタイム：96／連鎖しぼり：なし／おじゃまぷよレート：70／ぷよを消せる個数：4）  
※対戦者不在の場合は不戦勝といたします。

## タイトル：ストリートファイター6

### ●コンソール

PC（Steam版）

### ●エントリー方法

玉名市HPからの事前申し込み制。

エントリー先着順となります。

16名を超えた場合、キャンセル待ちとなります。

出場枠に余裕がある場合は大会当日、会場で受付を実施します。

### ●対戦ルール

・2Round先取 2Game先取（BO3）、決勝戦のみ3Game先取（BO5）、シングルエリミネーション

・1Round99カウント

・先のGameで敗北した選手のみキャラクター、操作タイプ変更可能（試合を跨ぎ、対戦相手が変わった場合は勝者側も変更可能）

・ドローゲームは両者1勝とし、勝敗が付かなかった場合は1Game先取の延長戦（BO1）を実施します。

・コントローラー設定に関してはCPT準拠とします

CPT コントローラー利用規定：添付 C. コントローラー利用規定 →

<https://sf.esports.capcom.com/cpt/jp/rules/>

・禁止事項について運営または両選手より申告がなく対戦が進んだ場合、1Round目が終了した時点でそのGameが成立したとみなします。

・ルールに反すると運営にて判断した場合、該当選手は本大会における全ての権利をなく奪われるものとします。

・上記以外のトラブル発生時は運営にて判断します。

## タイトル：WBSC パワフルプロ野球

●使用機材

プレステーション4

コントローラーの持ち込みは原則不可。

●ルーム設定

コスト 55 (投手 40、野手 40) 規定イニング 3 回 延長戦 なし タイブ레이크 なし

DH 制 あり コールド 7 点 (先攻コールド 10 点) スタジアム クラウンスタジアム

オプション設定 選手調子 ランダム 打撃システム ロックオン 0~3 投球システム 任意

落下点 任意

## タイトル：スイカゲーム

●使用タイトル

アラジン X 製スイカゲーム。 ※類似品の使用不可

●エントリー方法

事前エントリー不要。会場受付。

●試合方式

係員にゲームスタートを宣言して PLAY。最高得点を争う。

●使用機器

会場設置の iPad または自前の持ち込みスマートフォンか任天堂 switch

## タイトル：荒野行動

●基本ルール

全てオンラインで進行

・シングル方式

・順位は「ランキングポイント」のみによって決定。

●使用マップ

予選大会は以下のマップを使用

嵐の半島

・安置速度 通常 ・爆撃 なし ・補給物資 通常

・武器 以下の武器は出現しない AUG、AWM、MK60、95 式機関銃、トンプソン

- ・乗り物 セダン、二輪バイク、ジープ、水上バイク、ボート
- ・投擲物 以下は出現しない。ガス弾、C4 爆弾
- ・備考 グレネードランチャーは使用禁止。
- ・禁止行為 チート、グリッチ、FPP、コントロールセンター、モクスケ行為、ガソキル

以下のルール違反が発覚した場合、そのチームを失格とする

- ・予選大会にエントリーメンバー以外のプレイヤーを入れて参加した
- ・公序良俗に反するチーム名でエントリーを行った
- ・エントリー時の質問に誤った情報を書き込む
- ・後述のタイムスケジュールに記載された内容に沿って行動しない
- ・1人のプレイヤーが複数のアカウントを用い、エントリーメンバーとして参加する
- ・予選大会の大会 No.やパスワードをエントリーメンバー以外に漏らす
- ・その他、運営が失格に値すると判断した場合

※以上の違反内容は例の一部であり、他のプレイヤーの迷惑になる行為は禁止しています

※スポーツマンシップに則り、正々堂々と戦ってください

※最終的な判断は、運営の判断を絶対的なものとします

## タイトル：プロ野球スピリッツ A

### ●プラットフォーム

Android、iOS、Amazon Android

### ●大会形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

対戦方式 3 イニングマッチ 先攻・後攻 トーナメント表の左（上）側が table 上位の先攻  
かつ table 下位の後攻

試合の時間制限 20 分 特別延長の最大イニング数 1 イニング

攻撃時の投球カーソル 超高速フェード 球速 ノーマル+ 投球軌道 ノーマル ミートアシ  
ストレベルを変更可能にする OFF

投球コース選択時の変化量を表示する OFF 強制リタイアを無効にする OFF 投手の疲労  
を有効にする OFF

個人スピリッツを一律にする OFF 大会規定の選手を出場不可にする ON 待たずに終了  
ボタンの表示開始を遅らせる ON 大会規定の球場で固定する ON 守備・走塁 高速 リプ  
レイを配信設定にする OFF ユニフォーム設定を無効にする OFF 試合中の一部操作音を  
ミュートにする ON

※出場不可選手は、「シルエット選手・侍ジャパン」となります。○試合の進行について  
・1回戦から決勝戦まで、チームオーダーは自由に変更可能です。・制限時間を過ぎた場合、そのイニングの裏の攻撃終了時点での点数(スコア)で勝敗を判定致します。・点数が同じ場合は試合ポイントで勝敗を判定致します。・ルールは変更となる場合がございます。予めご了承ください。

・その他、特に記載のないルールについては、「リアルタイム対戦」に準じます。・試合と並行し、選手は中継・配信の為に主催者等が指定する撮影対応に応じる必要があります。撮影スタッフの指示に従ってください。○使用端末・ご自身のスマートフォン・タブレット端末を使用頂けます。・本大会においてはスマートフォン・タブレット用のペンは使用頂けますが、外部機器(マウス)での操作は禁止とさせていただきます。・端末本体や画面の改造・チート行為が認められた場合、失格とさせていただきます場合がございます。○再試合・再接続について・大会参加時は、通信状況が良好な場所で行うこととし、通信トラブルが起きないように事前に対処する必要があります。・対戦中のネットワークトラブルにより、一部の参加者がプレイ出来ない状況になった場合でも試合は続行するものとします。・ただし、試合開始前のトラブルについては解決するまでゲームは開始しません。また、KONAMI側のサーバーエラーなどにより全参加者が試合続行不能となった場合や、やむを得ない事象が発生したと運営チームが判断する場合は再試合を認めます。○クライアントのバージョンについて・開催日当日段階での最新バージョンにて行います。○禁止事項・運営チームの指示や要請に従わないこと。・大会の進行、運営を意図的に妨害すること。・試合受付時間に遅れること、定められた時間、場所に集合しないこと。・運営チームからの問い合わせ等に対して虚偽の申告を行うこと。・大会への参加権を第三者に譲渡すること。・公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をプレイヤー名、チーム名として利用すること。・運営チームまたは、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。・大会を利用して営利を目的とした行為をすること。・クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。・大会に関わる賭博行為を行うこと。・暴力、暴力行使の示唆、あるいはその他の脅迫・威嚇行為を行うこと。・「プロ野球スピリッツ A」コンテンツ利用規約に反する行為を行うこと。・その他、運営チームが不適切と判断する行為を行うこと○ペナルティ・運営チームは参加者またはチームが本規約に違反したと判断した場合、違反した参加者に試合の敗北や参加停止等のペナルティを与えることができます。・同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。・運営チームは与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。○裁定・プレイヤーの欠場や罰則の適用によりプレイヤーにゲームの敗北が言い渡された場合、それまでのゲームの内容に関わらず、その試合は0-5で敗北したものとします。試合開始時間間に合わず、その後設けられた5分間の猶予時間内に試合を開始できなかった場合も同

様とします。 ・ その他、不測の事態が発生した際の最終的な判断の権利は運営事務局が有するものとします。

## タイトル：モンスターストライク

### ●大会形式

ソロ大会（シングルエリミネーション）

### ●大会参加資格 大会当日、会場現地にて参加できる方

### ●大会ルール

試合は App Store /Google Play より配信されている「モンスターストライク スタジアム」を使用します。全試合キャラクターピックのルールはありません。使用端末は参加者自身で用意して頂きます。

※会場での端末の貸し出しは行なっておりません。

※iPhone 搭載の「AssistiveTouch」機能や、Android に搭載されている「Universal Touch」機能、またはそれに似た補助機能を使ったショットを補助するような機能の使用は禁止とします。

使用が発覚した場合は即座に失格となります。使用ステージは大会用に指定されたステージで対戦します。

### ● 使用ステージ

1 回戦「闇：暗黒絢爛（あんこくけんらん）の CEO」

2 回戦「木：秘樹の依代少女（よりしろしょうじょ）」 延長戦「火：豪炎の威誠局長（いせいきょくちょう）」

### ●キャラクター使用について

同一キャラクターを重複して使用はできません。

※但し、同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別のキャラクターとして扱います。使用できるキャラクターは「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。

※必ず大会参加前までにアプリの最新バージョンにアップデートをしてください。 <失格となるケース> モンスターストライク及びモンスターストライク スタジアムの改ざんや不正な操作を行なった場合 試合中に故意にモンスターストライク スタジアムを切断したり、回線を切断した場合。（例）ホームボタン・電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。故意にナビゲーションキーを操作した場合。（例）ホームボタンの押下、戻るボタンの押下、アプリ使用履歴の押下など。故意に端末を破損、または破損する恐れのある行為を行なった場合。ニックネームが公序良俗に反する場合。エントリー時のニックネー

ムと大会時のニックネームが異なる場合。 公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。 運営が不正行為／迷惑行為と判断した場合。 出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合。 <再試合となるケース> 試合中に運営側が故意と判断しない不足の事態により通信が切れた場合。

運営側により試合が続行不可能と判断された場合。 試合のクリアタイムが同着の場

## タイトル：太鼓の達人

### ●使用ソフト

Nintendo Switch 版「太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル」

### ●対戦形式

1戦毎にランダムに選出される課題曲を用いて1 vs 1を行う。

スコア設定は「真打」固定。難易度は「ふつう」とする。

コントローラーは HORI から販売されている太鼓の達人専用コントローラー「太鼓とバチ for Nintendo Switch」のみとし、会場設置を利用すること（Joy-Con 等でのプレイは禁止）

## タイトル：桃太郎電鉄

### ●使用ソフト

桃太郎電鉄～昭和・平成・令和も定番

### ●対戦形式

4人対戦 3年モードで総資産を競う。

予選 4人対戦で各予選大会総資産トップがグランドファイナル進出 全4予選大会

決勝 4予選大会突破した4人で対戦。 3年モードの総資産額で優勝者を決める。

## タイトル：スーパーボンバーマン

### ●使用ソフト

スーパーボンバーマン R2

### ●対戦形式

オフラインバトル

1 v s 1 (COM なし)

バトルモード：スタンダード

ステージ：ランダム

特殊能力：なし

キャラクター選択：ボンバータイプのみ

2 ゲーム先取で勝利。

## タイトル：スペースインベーダー

### ●使用ソフト

スペースインベーダー インヴィンシブルコレクション

### ●使用タイトル

SPACE INVADERS ORIGINAL VERSION を使用

### ●大会形式

ゲームモード：ノーマル

1 人プレイ

獲得スコアで順位決定。