

e-Spa 玉名 e スポーツ王決定戦 ルール

※ルールの変更等が発生した場合は、都度本ページの更新にてご案内致します。

・ ・ ・ ・ ・ e-Spa カップ ・ ・ ・ ・ ・

e-Spa カップへの参加は当日受付です。各タイトル先着 16 名でトーナメントを行います。

※Nintendo Switch 持ち込み FORTNITE は事前申込が必要です。

タイトル：鉄拳 8

●使用機材

PlayStation5

会場設置のアーケードコントローラーまたは自身のコントローラー持参も可（コードもご持参ください）

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

バージョン PlayStation®5 版『鉄拳 8』

大会開催時点の最新バージョンを使用

ゲーム設定

大会設定（ラウンド数：3、ラウンド時間：60 秒）の VERSUS モード

サイド選択は両プレイヤーの合意のもと決定

両プレイヤーが同じサイドの選択を希望する場合、じゃんけんを行う

勝った側が優先的にサイドを選択し、試合が終了するまでそのサイドを継続する

キャラクターは全キャラクター（課金キャラは含まれません）から選択が可能で、ステージは全試合「RANDOM」を選択

キャラクターのカスタマイズスロットは、プリセットのデフォルトコスチュームのみ選択可

両プレイヤーが同じプリセットのデフォルトコスチュームを選択したい場合、じゃんけんで勝った側が優先的に選択できる

カスタマイズのカスタムコスチュームは選択不可

ファイナルラウンドでダブル K.O.または時間制限で引き分けとなった場合、その試合はカウントせず同じキャラクターで再戦を行う

スペシャルスタイルの使用可

タイトル：ぷよぷよ e スポーツ

●使用機材

Nintendo Switch

コントローラーの持ち込みは原則不可です。公平を期すため運営で用意したコントローラーを使用させていただきます。

(プレイに特殊なコントローラーの使用が必要な方は事前に申告をお願いします。)

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

WIN 数 2 の 1 セット先取

●使用ルール

「ぷよぷよ通」ルール

勝敗の決定： 1 試合 2 本先取・1 セット先取で勝敗を決定いたします。

使用可能キャラクター：大会開催時におけるすべてのキャラクターでのプレイが可能です。

また、試合ごとのキャラクターの変更を認めます。

ゲーム内設定：

■おぷしょん (振動：OFF／ゴースト：ON／連鎖アニメ：ON)

■ルール (ぷよぷよ通／クイックドロップ：OFF／ブースト：OFF)

■デコせってい (はいけい：スポーツアリーナ／BGM：7／ぷよのしゅるい：アクア／SE：ON)

■ハンデせってい (中辛)

■ゲームせってい (セット数：1／WIN 数：2／マージンタイム：96／連鎖しぼり：なし／おじゃまぷよレート：70／ぷよを消せる個数：4)

※対戦者不在の場合は不戦勝といたします。

タイトル：eFOOTBALL2025

●使用機材

PlayStation5

会場設置の Dual Sense または自身のコントローラー持参も可 (コードもご持参ください)

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

オフライン環境の「1vs1」

決勝トーナメント（10分×1試合のトーナメント制）

●試合設定

試合レベル：スーパースター

試合時間（予選）：5分（延長なし・PKあり）2試合

試合時間（準決勝・決勝）：10分（延長あり・PKあり）

選手交代人数：5人（延長時1名追加）

コンディション：ホーム・アウェイともに普通

ケガ：なし

●使用可能チーム

使用可能チームは大会開催時における「リーグ・クラブチーム」のオフィシャルパートナーシップクラブのみと致します。

※大会当日までに変更になる場合がございます。

タイトル：WBSC パワフルプロ野球

●使用機材

プレステーション4

コントローラーの持ち込みは原則不可です。公平を期すため運営で用意したコントローラーを使用していただきます。

（プレイに特殊なコントローラーの使用が必要な方は事前に申告をお願いします。）

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

●ルール設定

コスト 55（投手 40、野手 40） 規定イニング 3回 延長戦 なし タイブレーク なし

DH制 あり コールド 7点（先攻コールド 10点）スタジアム クラウンスタジアム

オプション設定 選手調子 ランダム 打撃システム ロックオン 0～3 投球システム 任意

落下点 任意

●キャラクター

ゲーム初期設定で使用可能なキャラクターのみ使用できます。

タイトル：太鼓の達人

●使用ソフト

Nintendo Switch 版「太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル」

●使用機材

Nintendo Switch

コントローラーは HORI から販売されている太鼓の達人専用コントローラー「太鼓とバチ for Nintendo Switch」のみとし、会場設置を利用すること（Joy-Con 等でのプレイは禁止）

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

1 戦毎にランダムに選出される課題曲を用いて 1 vs 1 を行う。

スコア設定は「真打」固定。難易度は「ふつう」とする。

タイトル：プロ野球スピリッツ A

●プラットフォーム

Android、iOS、Amazon Android

●使用機材

ご自身のタブレットまたはスマートフォンをご用意ください。

●試合形式

1 vs 1 形式のトーナメント戦

対戦方式 3 イニングマッチ 先攻・後攻 トーナメント表の左（上）側が table 上位の先攻
か つ table 下位の後攻

試合の時間制限 20 分 特別延長の最大イニング数 1 イニング

攻撃時の投球カーソル 超高速フェード 球速 ノーマル+ 投球軌道 ノーマル ミートアシ
ストレベルを変更可能にする OFF

投球コース選択時の変化量を表示する OFF 強制リタイアを無効にする OFF 投手の疲労
を有効にする OFF

個人スピリッツを一律にする OFF 大会規定の選手を出場不可にする ON 待たずに終了
ボタンの表示開始を遅らせる ON 大会規定の球場で固定する ON 守備・走塁 高速 リプ
レイを配信設定にする OFF ユニフォーム設定を無効にする OFF 試合中の一部操作音を
ミュートにする ON

※出場不可選手は、「シルエット選手・侍ジャパン」となります。 ○ 試合の進行について

・ 1 回戦から決勝戦まで、チームオーダーは自由に変更可能です。 ・ 制限時間を過ぎた場合、そのイニングの裏の攻撃終了時点での点数(スコア)で勝敗を判定致します。 ・ 点数が同じ場合は試合ポイントで勝敗を判定致します。 ・ ルールは変更となる場合がございます。予めご了承ください。

・ その他、特に記載のないルールについては、「リアルタイム対戦」に準じます。 ・ 試合と並行し、選手は中継・配信の為に主催者等が指定する撮影対応に応じる必要があります。撮影スタッフの指示に従ってください。 ○ 使用端末 ・ ご自身のスマートフォン・タブレット端末を使用頂けます。 ・ 本大会においてはスマートフォン・タブレット用のペンは使用頂けますが、外部機器(マウス)での操作は禁止とさせていただきます。 ・ 端末本体や画面の改造・チート行為が認められた場合、失格とさせていただきます場合がございます。 ○ 再試合・再接続について ・ 大会参加時は、通信状況が良好な場所で行うこととし、通信トラブルが起きないように事前に対処する必要があります。 ・ 対戦中のネットワークトラブルにより、一部の参加者がプレイ出来ない状況になった場合でも試合は続行するものとします。 ・ ただし、試合開始前のトラブルについては解決するまでゲームは開始しません。また、KONAMI 側のサーバーエラーなどにより全参加者が試合続行不能となった場合や、やむを得ない事象が発生したと運営チームが判断する場合は再試合を認めます。 ○ クライアントのバージョンについて ・ 開催日当日段階での最新バージョンにて行います。 ○ 禁止事項 ・ 運営チームの指示や要請に従わないこと。 ・ 大会の進行、運営を意図的に妨害すること。 ・ 試合受付時間に遅れること、定められた時間、場所に集合しないこと。 ・ 運営チームからの問い合わせ等に対して虚偽の申告を行うこと。 ・ 大会への参加権を第三者に譲渡すること。 ・ 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をプレイヤー名、チーム名として利用すること。 ・ 運営チームまたは、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。 ・ 大会を利用して営利を目的とした行為をすること。 ・ クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。 ・ 大会に関わる賭博行為を行うこと。 ・ 暴力、暴力行使の示唆、あるいはその他の脅迫・威嚇行為を行うこと。 ・ 「プロ野球スピリッツ A」コンテンツ利用規約に反する行為を行うこと。 ・ その他、運営チームが不適切と判断する行為を行うこと ○ ペナルティ ・ 運営チームは参加者またはチームが本規約に違反したと判断した場合、違反した参加者に試合の敗北や参加停止等のペナルティを与えることができます。 ・ 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。 ・ 運営チームは与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。 ○ 裁定 ・ プレイヤーの欠場や罰則の適用によりプレイヤーにゲームの敗北が言い渡された場合、それまでのゲームの内容に関わらず、その試合は 0-5 で敗北したものとします。試合開始時間に間に合わず、その後設けられた 5 分間の猶予時間内に試合を開始できなかった場合も同様とします。 ・ その他、不測の事態が発生した際の最終的な判断の権利は運営事務局が有するものとします。

．．．．．スコアチャレンジ．．．．．

タイトル：太鼓の達人

●使用ソフト

Nintendo Switch 版「太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル」

●使用機材

Nintendo Switch

コントローラーは HORI から販売されている太鼓の達人専用コントローラー「太鼓とバチ for Nintendo Switch」のみとし、会場設置を利用すること（Joy-Con 等でのプレイは禁止）

●チャレンジ方法

課題曲「夏祭り」を用いて得点を競う。

スコア設定は「真打」固定。難易度は「かんたん・ふつう」「難しい」「鬼」とする。

チャレンジできる難易度は２種類まで、チャレンジは各難易度につき１回のみ。

タイトル：スイカゲーム

●使用タイトル

アラジン X 製スイカゲーム。 ※類似品の使用不可

●使用機材

会場設置の iPad または自前のタブレット、スマートフォンか Nintendo switch

●チャレンジ方法

係員にゲームスタートを宣言して PLAY。

チャレンジは１回のみ。

タイトル：ぷよぷよ e スポーツ

●使用機材

Nintendo Switch

コントローラーの持ち込みは原則不可です。公平を期すため運営で用意したコントローラーを使用させていただきます。

(プレイに特殊なコントローラーの使用が必要な方は事前に申告をお願いします。)

●試合方式

ぷよぷよ e スポーツ内で 2 分間のスコアチャレンジモードを使用。

係員にゲームスタートを宣言して PLAY。

チャレンジは 1 回のみ。

タイトル：フィジカルゲーム

●使用機材

会場設置のタブレット

●チャレンジ方法

係員にゲームスタートを宣言して PLAY。

チャレンジは 3 回。